**Nominierung der Delegierten zur Hauptversammlung (HV) der JEV 2024**

**Ablauf:**

Jede Mitgliedsorganisation der JEV kann bis zu **drei Delegierte** für die HV nominieren. Die Nominierung muss in schriftlicher Form (mit diesem Formular) vor dem Start der HV eingereicht werden. Aufgrund technischer Einschränkungen darf nur ein\*e Delegierte\*r (von den nominierten) im Namen seiner\*ihrer Organisation abstimmen. Damit wir die HV ohne große Verzögerung online durchführen können, bitten wir euch dieses Formular bis zum **20. März 2024** an office@yeni.org zu senden.

Die Nominierung muss von einer\*m rechtlichen Vertreter\*in der Organisation unterschrieben sein (dies kann ein Vorstandsmitglied oder ein\*e Angestellte\*r sein, abhängig von den Statuten der jeweiligen Organisation).

Außerordentliche Mitglieder\*innen sollen auch ihre Delegierten nominieren, auch wenn sie kein Stimmrecht haben. Delegierte von Außerordentlichen Mitglieder\*innen und Gäste können an der HV teilnehmen, sich zur Wahl stellen, haben Rederecht und dürfen Vorschläge einbringen.

Die Hauptversammlung (HV) ist öffentlich. Interessierte ohne Nominierung können als Gäste teilnehmen, sollen sich jedoch im Voraus beim JEV-Büro melden (office@yeni.org) um den Zugang zur HV zu bekommen.

* Die Geschäftsordnung der JEV ist Grundlage für die HV, weitere Informationen findet ihr [hier](http://www.yeni.org/wp-content/uploads/2019/05/20190418_GO-JEV-2019.pdf).
* **Zugang**: Die HV wird in Bautzen, Deutschland, stattfinden. Informationen für diejenigen, die online teilnehmen möchten, werden im Voraus an die Vorstandsvorsitzenden und die Delegierten verschickt.
* **Datum:** Donnerstag, 28. März 2024 um 9:30 Uhr.

**Nominierungsformular**

Name der Organisation:

E-mail Adresse der Organisation:

|  |  |
| --- | --- |
| Name der/des Delegierten | E-mail Adresse des/der Delegierten |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Der/Die Delegierte mit Stimmrecht (eine Person von den oben genannten):

Name & Position der\*s Repräsentanten\*in der Organisation:

Datum: Unterschrift: